



«داژبال»

(وسطی)



ورزش داژبال (Dodgeball)، یکی از بازی های ورزشی سنتی ایرانیان است که از زمان های قدیم در کشور عزیزمان ایران بعنوان یک بازی ورزشی پرنشاط و همگانی رایج بوده است. داژبال در سطح بین الملل تحت عنوان Dodgeball با استایل «داژبال وسطی»، «داژبال بین المللی»، «داژبال ترامپلینی» مشاهده کرد.

تعداد بازیکنان :

- ۱- مسابقه داژبال (استایل وسطی) بین دو تیم ، تحت عنوان تیم کنار و تیم وسط برگزار می گردد.
- ۲- هر تیم دارای ۴ بازیکن اصلی و ۲ بازیکن ذخیره فعال (جمعا ۶ بازیکن) می باشد.

مدت مسابقه :

مدت زمان برگزاری مسابقه داژبال ، دو نیمه ۵ دقیقه ای با ۲ دقیقه استراحت در بین دو نیمه (برای تمامی سنین) می باشد.

زمین مسابقات داژبال :

- ۲- زمین مسابقات داژبال ، به شکل مستطیل (همانند زمین مسابقات والیبال) می باشد.
- ۲- ابعاد زمین مسابقات ۱۸*۹ متر مربع (۱۸ متر طول و ۹ متر عرض) می باشد.
- ۳- زمین مسابقات ، دارای ۷ خط می باشد : دوخط کنار(طولی) ، دوخط عرضی خروجی ، دوخط عرضی داخلی ، یک خط وسط. خطوط کنار(طولی) و عرضی خروجی ، در داخل زمین مسابقات رسم گردیده و جزء زمین مسابقات محسوب می گردد. خط عرضی داخلی (جلوی تیم کنار) جزء محدوده زمین تیم کنار محسوب می گردد.

لباس بازیکنان :

- ۱- لباس بازیکنان شامل تی شرت ورزشی ، شورت و یا شلوار، رنگ و طرح لباس بازیکنان یک تیم می بایست به شکل واحد باشد.
- ۲- در قسمت جلو و پشت تی شرت هریک از بازیکنان ، می بایست یکی از شماره های ۱ الی ۶ حک گردد.

نحوه برگزاری مسابقه داژبال :

- محل استقرار دو تیم (به عنوان تیم وسط یا کنار) مراسم قرعه کشی با استفاده از سکه توسط داور وسط انجام می پذیرد .
- محل استقرار بازیکنان تیم کنار در دو طرف عرض زمین و ابعاد آن ۹*۳/۵ متر مربع و محل استقرار بازیکنان تیم وسط داخل زمین و ابعاد آن ۹*۱۱ متر مربع می باشد.
- نواخته شدن صدای سوت بلند از سوی داور وسط به منزله توقف در مسابقات و همچنین توقف زمان می باشد و شروع مجدد مسابقه با صدای سوت کوتاه توسط داور وسط انجام می پذیرد .

مقررات مسابقه :

- ۱- بازیکنان تیم وسط می بایست با جاخالی دادن ، خود را از خطر برخورد توپ دور ساخته و همچنین با دریافت توپ بوسیله دست ها (گل) اقدام به اخذ امتیاز (کسب ۲ امتیاز) نمایند.
- ۲- بازیکنان تیم کنار می بایست با پرتاب توپ بوسیله دست ها به سوی بازیکنان تیم وسط ، نسبت به حذف آنها (حذف موقت) از زمین مسابقات و اخذ امتیاز (کسب ۲ امتیاز) و همچنین از بین بردن امتیازات (گل) تیم اقدام نمایند.
- ۳- بازیکنان تیم کنار مجاز به پاس دادن توپ به یکدیگر و حرکات جابجایی در محوطه استقرار ، بمنظور پرتاب توپ (بمدت ۴ ثانیه) می باشند.
- ۴- پرتاب توپ بشکل زمینی و ضربه به زمین (حرکت V) خطا و منجر به اخذ خطای فنی توسط بازیکن تیم کنار خواهد شد.
- ۵- پاس دادن توپ بشکل هوایی توسط یکی از بازیکنان تیم کنار و تکرار پاس هوایی توسط بازیکن دیگر، منجر به اخذ خطای فنی توسط بازیکن دوم خواهد شد.
- ۶- برخورد توپ به زمین مسابقات بمعنای سوخت توپ خواهد بود .
- ۷- دریافت توپ توسط بازیکنان تیم وسط ، بشکل نشسته ، درازکش و جهشی بلامانع است.
- ۸- دریافت و پرتاب توپ با یک دست بلامانع می باشد.
- ۹- پرتاب توپ توسط بازیکن تیم کنار بشکل نشسته یا جهشی در محدوده مشخص شده بلامانع می باشد.

*توضیح «حرکت V» :

اگر توپ در قسمت نیمه اول زمین و قبل از خط وسط (مقابل بازیکن پرتاب کننده) برخورد نماید و کلیه بازیکنان تیم وسط در قسمت دوم زمین مسابقات باشند، «حرکت V» محسوب می گردد ، لیکن چنانچه بازیکنی از تیم وسط در قسمت نیمه اول زمین حضور داشته باشد «حرکت V» محسوب نخواهد شد .

- ۱۰- در هنگام دریافت گل ، مسابقه با نواخته شدن صدای یک سوت بلند و تأیید داور وسط (اجرای حرکت اشاره ای) متوقف و امتیاز گل توسط منشی مسابقه ثبت خواهد شد.

- ۱۱- در هنگام حذف هریک از بازیکنان (بر اثر برخورد توپ) مسابقه با نواخته شدن صدای یک

سوت بلند و حرکت اشاره ای داور وسط متوقف و بازیکن مذکور می بایست از زمین مسابقات خارج گردیده و به نیمکت تیم مربوطه مراجعه نماید.

- ۱۲- در صورت انجام خطای فنی توسط هریک از بازیکنان ، مسابقه با نواخته شدن صدای یک سوت بلند و حرکت اشاره ای داور وسط متوقف و فقط خطای فنی فرد خاطی توسط منشی مسابقه با کسر ۱ امتیاز در فرم داوری ثبت می گردد (توضیح : در این حالت، بازیکن حذف نخواهد شد)

- ۱۳- در صورتیکه تیم وسط دارای امتیاز گل باشد ، بازیکنی که توپ به وی برخورد کرده حذف

نگردیده و فقط از امتیاز گل تیم، کسر خواهد شد.

- ۱۴- به آخرین بازیکن باقیمانده در تیم وسط در صورت ۱۱ دفعه جاخالی دادن ، امتیاز گل تعلق خواهد یافت.
- ۱۵- در زمانیکه توپ در ابتدا به زمین برخورد نماید (بشکل زمینی یا حرکت V) و سپس به بازیکن تیم وسط برخورد کند یا بازیکن تیم وسط مبادرت به دریافت آن توپ نماید فاقد امتیاز می باشد.
- ۱۶- دریافت توپ بوسیله دست در خارج از محدوده زمین مسابقات در صورتیکه پا از خط خارج نگردد ، دارای امتیاز خواهد بود.
- ۱۷- در هنگام پرتاب توپ ، عبور دست بازیکنان تیم کنار از خط عرضی داخل زمین و همچنین چرخش پا در هوا و عبور آن از خط عرض در صورتی که پا به زمین برخورد نکند بلامانع است .
- ۱۸- اگر توپ در ابتدا به یک بازیکن برخورد نماید و قبل یا پس از برخورد به زمین به بازیکن دیگری برخورد نماید فقط بازیکن اولی حذف خواهد شد.
- ۱۹- در صورتیکه اصابت توپ به بازیکن دوضرب گردد، فقط همان بازیکن مجاز به دریافت توپ می باشد.



۲۰- در هنگام خروج توپ از زمین مسابقات ، فقط بازیکنان تیم کنار مجاز به خروج از زمین مسابقات و برداشت توپ یا دریافت آن توسط توپ رسان می باشند (خروج بازیکن تیم کنار می بایست از خط طولی یا عرضی محوطه تیم کنار انجام پذیرد)
 ۲۱- بازیکن تیم کنار، پس از برداشت توپ می بایست ابتدا در محوطه مشخص شده تیم کنار قرار گرفته و سپس اقدام به پرتاب توپ و ادامه مسابقه نماید ، در غیر اینصورت منجر به اخذ خطای فنی خواهد شد.
 ۲۲- در صورت رها شدن توپ در وسط زمین مسابقات (در زمان توقف مسابقه) بازیکنان تیم وسط و یا تیم کنار مجاز به برداشت توپ و تحویل آن به بازیکنان تیم کنار می باشند.

امتیازات :

- ۱- دریافت گل = اخذ ۲ امتیاز برای تیم وسط
- ۲- حذف بازیکن = اخذ ۲ امتیاز برای تیم کنار

روش امتیاز گیری :



- ۱- پایه امتیاز در هر مسابقه هشت می باشد .
- ۲- اگر تیم کنار بتواند تا قبل از پایان نیمه اول (پنج دقیقه) مبادرت به حذف ۴ بازیکن تیم وسط نماید هشت امتیاز دریافت نموده و به تعداد هر بازیکن حاضر تیم کنار در زمین مسابقه دو امتیاز دریافت خواهد نمود. (در این حالت نتیجه مسابقه در نیمه اول شانزده بر صفر و پس از دو دقیقه استراحت نیمه دوم آغاز خواهد شد)

۳- در صورتیکه تعدادی از بازیکنان تیم وسط

در پایان هر نیمه در زمین مسابقه باقی بمانند ، به تعداد هر بازیکن (جدا از امتیاز گل های دریافتی) ۲ امتیاز تعلق خواهد گرفت.

*توضیح : خطاهای فنی از جمع امتیازات کسر خواهد شد .

۴- اگر پس از زمان قرعه کشی یا در هنگام مسابقه ، تیمی انصراف دهد نتیجه مسابقه شانزده بر صفر (به نفع تیم حاضر) ثبت خواهد شد.

*توضیح: در صورت انصراف تیم از ادامه مسابقات ، اسم تیم از جدول مسابقات حذف و مراتب به کمیته انضباطی ارجاع داده خواهد شد.

۵- اگر تیمی پس از ۳ دفعه اعلام فراخوانی (در مدت زمان ۵ دقیقه) بطور کامل در کنار زمین حاضر نباشد ، تیم مقابل برنده آن مسابقه و نتیجه مسابقه شانزده بر صفر (به نفع تیم حاضر) خواهد بود.

۶- در پایان هر مسابقه ، هر تیمی که دارای امتیاز بیشتری باشد برنده آن مسابقه محسوب خواهد شد.

۷- در مسابقات داژبال ، تساوی وجود ندارد.

برنده مسابقه :

برنده مسابقه در پایان دو نیمه ، تیمی است که به ترتیب ، یکی از شرایط ذیل را احراز کرده باشد:

- الف- بیشترین امتیاز و بیشترین زمان حضور تیم وسط در زمین یا کمترین زمان حذف کردن بازیکنان تیم وسط توسط تیم کنار.
- ب- تیمی که بیشترین کسب امتیازات (دریافت گل ، حذف کننده) را دارد و تیمی که کمترین کسب امتیازات (خطای فنی ، عمدی ، اخراج) را دارد .
- ج- اگر هر دو تیم در تمامی مراحل با هم برابر باشند مسابقه امتیاز طلایی برگزار می شود.

خطاها :

خطاها شامل سه بخش می باشند :

- ۱- خطای فنی (۱ نمره منفی) = بدون حذف بازیکن .
 - ۲- خطای عمدی (۲ نمره منفی) = حذف بازیکن از آن مسابقه.
 - ۳- اخراج (۳ نمره منفی) = دریافت کارت قرمز و منجر به اخراج بازیکن (غیرقابل بازگشت به آن دوره از مسابقات)
- الف- خطاهای فنی بازیکنان تیم کنار :
- ۱- پرتاب توپ در ابتدای مسابقه یا در زمان توقف مسابقه ، قبل از صدای سوت سرداور یا داور وسط.
 - ۲- ورود به داخل زمین تیم مقابل هنگام پرتاب تو به شکلی که بعد از پرتاب با پا یا دست وارد زمین تیم وسط شوید.
 - ۳- خروج از محوطه تعیین شده در زمان برگزاری مسابقه (بغیر از زمان خروج توپ از زمین)
 - ۴- ورود به محوطه زمین تیم وسط
 - ۵- فریادهای بی مورد در زمان اجرای مسابقه
 - ۶- صحبت های بی مورد با مربی و سرپرست تیم.
 - ۷- پرتاب توپ برخلاف قوانین و مقررات (پرتاب توپ به وسیله پا ، سر، شانه ، آرنج ، ضربه آبشار، ...)
 - ۸- پرتاب توپ از محوطه خارج از زمین مسابقات.
 - ۱۰- پرتاب توپ بشکل زمینی یا بشکل ضربه به زمین (حرکت ۷)
 - ۱۱- پاس دادن توپ بشکل هوایی توسط یک بازیکن و تکرار پاس هوایی توسط بازیکن دیگر (منجر به اخذ خطای فنی توسط بازیکن دوم)

ب- خطاهای فنی بازیکنان تیم وسط :

- ۱- خروج پا از خط کنار زمین در هنگام مسابقه (خط طولی زمین)
- ۲- ورود به محوطه زمین تیم کنار.
- ۳- خروج بازیکن جهت برداشت توپ به بیرون از زمین مسابقات.
- ۴- تلف کردن زمان (نگه داشتن توپ بیش از ۲ ثانیه)
- ۵- فریادهای بی مورد در زمان اجرای مسابقه
- ۶- صحبت های بی مورد با مربی و سرپرست تیم.
- ۷- ضربه زدن به توپ و سپس گرفتن آن (دو ضرب کردن توپ)

ج- خطاهای عمدی:

- ۱- اجرای مجدد عملیات مسابقه برخلاف قوانین مصوب ، پس از اخذ خطای فنی (پرتاب توپ با پا ، سر، شانه ، آرنج ، ساعد ، ضربه آبشار، ...) توسط بازیکن تیم کنار.
- ۲- عدم رعایت مقررات و شئون اخلاقی و انضباطی در مسابقه.
- ۳- اهانت به بازیکنان ، مربی ، سرپرست تیم مقابل.
- ۴- اعتراض ، اهانت و سرپیچی از رای و دستورات داوران مسابقه.
- ۵- استفاده از دوپینگ (داروهای انرژی زا و ممنوعه)
- ۶- استفاده از چسب فیکس .
- ۷- تمارض و اقدام به گول زدن داور.
- ۸- حضور فردی دیگر، بجای بازیکن اصلی.

تعویض بازیکنان :

- ۱- در هنگام برگزاری مسابقه ، تیم وسط مجاز به تعویض بازیکنان نخواهند بود به جز تعویض پزشکی و تعویض بازیکن آخر بعد از ۱۰ بار جابجایی .
- ۲- تیم کنار مجاز است (در صورت نیاز) مبادرت به تعویض دو بازیکن نماید.